

New Game Designer 2016

30 giugno 2015 | ore 10.30 | Università degli Studi di Milano
Via Festa del Perdono, 7

Concorso, cultura, giochi, spazio arte e orientamento

Novità: videogiochi vintage, da *Asteroids* a *Pac-Man*

E in gara in prototipi di videogiochi creati dagli Studenti

Trailer su <http://ngd.unimi.it/projects.html>

Dopo il grande successo degli ultimi anni, torna New Game Designer 2016, l'evento dedicato ai videogame promosso da Università Statale di Milano, in collaborazione con AESVI, Ubisoft e Digital Tales, che coinvolge le realtà più autorevoli nel panorama videoludico internazionale.

Happening per gamer e appassionati, opportunità preziosa per le aziende del settore a caccia di nuovi talenti e occasione da non perdere per gli studenti interessati a un confronto diretto con uno dei pochissimi mercati in continua e decisa espansione, New Game Designer nasce dall'impegno didattico e scientifico della Statale in ambito videoludico.

L'edizione di quest'anno è dedicata al **mondo vintage dei videogame**: un incontro in Aula Magna ripercorrerà la storia dei videogiochi, da "software sviluppato amatorialmente" a grande settore industriale.

Per toccare con mano l'evoluzione del videogioco, sarà presente **una mostra interattiva di retrogaming**, dove il pubblico potrà sperimentare cosa significhesse giocare ad *Asteroids* o a *Pac-Man*!

Primo ateneo in Italia, la Statale ha inaugurato nel 2014 un percorso di studi con focus Video Game - accreditato da Ubisoft Milan e Digital Tales - coordinato dal Laboratorio PONG - Playlab fOr Innovation in Games, vera fucina di giovani talenti, ambitissimi dall'industria videoludica internazionale.

E al centro della giornata sarà infatti **la sfida tra i prototipi di videogiochi creati dagli studenti dei corsi "Online Game Design" della Statale e "Videogame Design and Programming" del Politecnico di Milano, che il pubblico potrà testare nel corso dell'evento.**

Appuntamento per giovedì 30 Giugno, nel Cortile dell'Università Statale con postazioni di gioco, giochi da tavolo, formazione, mostre d'arte a tema, aree di orientamento e *speed dating for job*.

New Game Designer 2016 è promosso da PONG - Playlab fOr Innovation in Games -, il laboratorio di ricerca sui video game dell'Università Statale di Milano, con AESVI, Ubisoft e Digital Tales, in collaborazione con Bandai Namco, Effetti Digitali Italiani - EDI, Event Horizon, Gamescollection.it, IGDS, Kaleidos Games, La Tana dei Goblin Milano, Milan Games Week, MUST - Museo Nazionale Scienza e Tecnologia L. da Vinci, Politecnico di Milano, Nintendo, Playstation Sony, UniESM, Videogame Perspective. Media partner sono: Zero e Eurogamer.it

Sito: <http://ngd.unimi.it/> Facebook: <https://www.facebook.com/NewGameDesigner/>

Media partner



Patrocinanti, partner e contributori

