



REGOLAMENTO DIDATTICO DEL CORSO DI LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA

Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e il funzionamento del corso di laurea magistrale in Informatica, appartenente alla classe delle lauree LM-18 Informatica, attivato presso l'Università degli Studi di Milano.

In ottemperanza a quanto disposto dall'art. 11, comma 2, della legge 19 novembre 1990, n. 341, dall'art. 12 del D.M. 22 ottobre 2004, n. 270 e dal Regolamento Didattico d'Ateneo, il presente Regolamento specifica, nel rispetto della libertà di insegnamento e dei diritti doveri dei docenti e degli studenti, gli aspetti organizzativi e funzionali del corso di laurea magistrale in Informatica, in analogia con il relativo Ordinamento didattico, quale definito nel Regolamento Didattico d'Ateneo, nel rispetto della predetta classe di cui al D.M. 16 marzo 2007, alla quale il corso afferisce.

Concorre al funzionamento del corso il Dipartimento di Informatica 'Giovanni Degli Antoni' (referente principale).

Art. 1 - Obiettivi formativi specifici del corso di laurea e profili professionali di riferimento (Scheda Sua - Quadro A4.a)

Il corso di laurea magistrale in Informatica si propone di fornire conoscenze avanzate e di formare capacità professionali adeguate allo svolgimento di attività di ricerca, progettazione e coordinamento riferibili ai diversi ambiti di applicazione delle scienze informatiche con particolare riferimento ai settori commerciale, industriale e scientifico. Il laureato magistrale in Informatica svolge attività di progettazione, sviluppo, controllo e gestione di sistemi informatici complessi. Obiettivo fondamentale della sua attività è il miglioramento costante dei sistemi informatici in termini qualitativi ed economici, accompagnato dalla capacità di recepire e proporre negli ambiti applicativi in cui opera le innovazioni che continuamente caratterizzano la disciplina. Il corso di laurea magistrale si propone dunque di formare professionisti, dotati di competenze analitiche e operative di alto livello, ma anche caratterizzati da una visione aperta e critica dei problemi connessi all'adozione e all'uso delle tecnologie informatiche.

Il corso di laurea magistrale in Informatica assicura ai propri laureati una preparazione avanzata nelle Aree di formazione che maggiormente caratterizzano l'informatica: algoritmi, linguaggi, metodi logici e formali, sviluppo e progettazione del software, sistemi informativi e gestione dei dati, architetture e reti, sistemi intelligenti, analisi dei dati e ottimizzazione, elaborazione di segnali e immagini, comunicazione multimediale e sociale.

Profili professionali di riferimento (Scheda Sua - Quadro A2.a)

- Ricercatore e specialista nella ricerca informatica di base
- Analista e progettista di software applicativi e di sistema
- Analista di sistema
- Specialista in reti e comunicazioni informatiche

Art. 2 - Accesso (Scheda Sua - Quadro A3.a + Quadro A3.b)

È condizione per l'ammissione che i candidati abbiano acquisito negli studi pregressi almeno:

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



- 48 crediti nel settore INF/01
- 12 crediti nei settori MAT/01- 09

Possono altresì accedere al corso i laureati non in possesso dei suddetti requisiti, previa delibera del Collegio Didattico. La verifica dell'adeguatezza della preparazione personale dei candidati si svolge mediante valutazione della carriera secondo le modalità definite nel Manifesto degli studi del corso di laurea magistrale in Informatica. Eventuali integrazioni curriculari in termini di crediti formativi universitari dovranno essere acquisite, prima della verifica di cui al punto precedente, con la frequenza e l'espletamento di esami di profitto di insegnamenti erogati nell'ambito delle lauree in Informatica, Informatica per la Comunicazione Digitale, Informatica Musicale, e Sicurezza dei Sistemi e delle Reti Informatiche. Tali insegnamenti verranno specificati nel Manifesto degli Studi.

Modalità di riconoscimento dei crediti

Per il riconoscimento dei CFU nei casi di trasferimento da altro Ateneo o di passaggio da altro corso di studio dell'Ateneo si applica quanto disposto dal Regolamento didattico di Ateneo. Il Collegio Didattico delibera caso per caso se debbano essere previste o meno forme di verifica di CFU acquisiti ed eventuali esami integrativi. Per il riconoscimento delle attività di studio svolte all'estero e dei relativi CFU, si applica quanto disposto dal Regolamento didattico di Ateneo. Il numero massimo di crediti individualmente riconoscibili, ai sensi dell'art. 5, comma 7, del DM 270/2004, per conoscenze e abilità professionali certificate, nonché per altre conoscenze e abilità maturate in attività formative di livello post-secondario alla cui progettazione e realizzazione l'università abbia concorso, è quantificato in un massimo di 12 CFU.

Art. 3 - Organizzazione del corso di laurea

Il corso di laurea si articola in un unico curriculum. Il curriculum si presta alla strutturazione di percorsi formativi personalizzati che consentiranno allo studente di approfondire la propria formazione nei diversi ambiti applicativi di interesse.

La durata normale del corso di laurea magistrale in Informatica è di due anni. Per il conseguimento della laurea magistrale lo studente deve acquisire 120 crediti formativi (CFU). L'apprendimento delle competenze e delle professionalità da parte degli studenti è computato in CFU, articolati secondo quanto disposto dal Regolamento Didattico d'Ateneo.

I CFU sono una misura del lavoro di apprendimento richiesto allo studente e corrispondono ciascuno ad un carico standard di 25 ore di attività, comprendenti:

- 8 ore di lezioni frontali con annesse 17 ore di studio individuale;
- 12 ore di esercitazioni con 13 ore di rielaborazione personale;
- 16 ore di laboratorio con 9 ore di rielaborazione personale;
- 25 ore di attività formative relative alla preparazione della prova finale.

La didattica è organizzata per ciascun anno di corso in due cicli coordinati, convenzionalmente chiamati semestri, della durata minima di 12 settimane ciascuno. Sono previste lezioni frontali e laboratori.

La struttura e l'articolazione di ciascun insegnamento e delle altre attività formative, con l'indicazione di ogni elemento utile per la relativa fruizione da parte degli studenti iscritti sono specificati annualmente nel Manifesto degli studi. Gli insegnamenti sono organizzati su base annuale e semestrale e sono prevalentemente monodisciplinari, con la possibilità di alcuni corsi integrati. Le prove di esame si svolgono individualmente per alcuni insegnamenti, integrate per altri insegnamenti e moduli coordinati. Nel caso di insegnamenti articolati in moduli svolti da

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



docenti diversi viene individuato tra loro il docente responsabile dell'insegnamento al quale compete, d'intesa con gli altri docenti interessati, il coordinamento delle modalità di verifica del profitto e delle relative registrazioni. L'acquisizione da parte dello studente dei crediti stabiliti per ciascun insegnamento nonché, nel caso di insegnamenti articolati in più moduli dove ciò sia previsto, per ciascuno dei moduli che lo compongono, è subordinata al superamento delle relative prove d'esame, che danno luogo a votazione in trentesimi, salvo per le attività specificate nel successivo punto per le quali è previsto un giudizio di idoneità.

Allo scopo di incentivare il processo di internazionalizzazione, si prevede che alcuni degli insegnamenti vengano tenuti in inglese. Quando lo stesso insegnamento viene tenuto sia in italiano che in inglese, gli studenti sono liberi di scegliere tra l'una e l'altra opzione.

Nel corso del primo anno lo studente presenta il piano degli studi. Esso contiene anche l'indicazione degli insegnamenti a scelta dello studente per un totale di 12 CFU, scegliendoli in piena libertà tra tutti gli insegnamenti attivati, proposti dall'Ateneo, purché coerenti con il progetto formativo. Un elenco degli insegnamenti attivati dal Collegio Didattico e disponibili per la libera scelta dello studente sarà riportato nel Manifesto degli studi.

Per insegnamenti seguiti da un numero rilevante di studenti e per garantire un rapporto studenti/docente adeguato a quanto previsto dai requisiti minimi per la classe LM-18, possono essere previste iterazioni dei corsi e programmi differenziati in relazione ai curricula. La relativa proposta è avanzata dal Collegio Didattico ed è deliberata dal Consiglio di Dipartimento.

Rientra nel percorso didattico al quale lo studente è tenuto ai fini della ammissione alla prova finale il superamento di una prova di verifica con giudizio di approvato e acquisizione di 3 CFU, relativa all'avanzata capacità di utilizzare fluentemente la lingua inglese, in forma scritta e orale, e con riferimento anche al lessico disciplinare. L'accertamento della conoscenza avanzata della lingua inglese dovrà avvenire in uno dei seguenti modi:

- presentando una delle certificazioni di comprovata validità internazionale di livello B2, il cui elenco è consultabile sul portale d'Ateneo;
- superando un test di livello B2 organizzato all'interno dell'Ateneo;

Il Collegio Didattico può prevedere forme di verifica periodica dei crediti acquisiti al fine di valutarne la non obsolescenza dei contenuti conoscitivi e predisporre eventuali prove integrative.

Studenti impegnati a tempo parziale

Per gli studenti che effettuano l'iscrizione a tempo parziale, le attività formative e i relativi CFU da conseguire annualmente saranno distribuiti secondo le modalità previste dal Regolamento per le iscrizioni a tempo parziale di Ateneo; le specifiche attività formative, di tutorato e di sostegno indirizzate a queste tipologie di studenti, saranno indicate nel Manifesto degli studi.

Art. 4 - Settori scientifico-disciplinari e relativi insegnamenti

Gli insegnamenti ufficiali del corso di laurea magistrale in Informatica, definiti in relazione ai suoi obiettivi formativi, nell'ambito dei settori scientifico-disciplinari di pertinenza, sono i seguenti:

INSEGNAMENTO	SSD
Algoritmi e complessità	INF/01
Algoritmi euristici (Heuristic algorithms)	INF/01
Algoritmi paralleli e distribuiti	INF/01
Algoritmica per il Web	INF/01
Analisi di dati su larga scala (Algorithm for massive datasets)	INF/01

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



Analisi e gestione del rischio	INF/01
Architetture e programmazione DSP	INF/01
Architetture multimediali	INF/01
Architetture software orientate ai servizi	INF/01
Architectures for big data	INF/01
Artificial Intelligence	INF/01
Artificial Intelligence for Videogames (Intelligenza artificiale per videogiochi)	INF/01
Audio Pattern Recognition	INF/01
Bioinformatica (Bioinformatics)	INF/01
Biomedical signal processing	ING-INF/06
Business information systems	INF/01
Business process engineering	INF/01
Cittadinanza digitale e tecnocivismo	INF/01
Crittografia avanzata	INF/01
Cloud computing technologies	INF/01
Didattica dell'informatica	INF/01
Distributed systems	INF/01
Game and level design	INF/01
Gestione dell'informazione (Information management)	INF/01
GPU computing	INF/01
Group-based development of complex software and systems	INF/01
Informatica teorica	INF/01
Informatics for industrial applications and robotics	INF/01
Intelligent systems for industry, supply chain and environment	INF/01
Intelligenza artificiale per videogiochi	INF/01
Interazione naturale (natural interaction)	INF/01
Methods for image processing	INF/01
Metodi formali	INF/01
Metodi probabilistici per l'informatica	INF/01
Metodi statistici per l'apprendimento (statistical methods for machine learning)	INF/01
Modellazione e analisi di sistemi	INF/01
Modelli dei dati e DBMS di nuova generazione (new generation data models and DBMS'S)	INF/01
Online Game Design (Organizzazione ed infrastrutture per giochi online)	INF/01
Organizzazione e digitalizzazione di teche multimediali	INF/01
Organizzazione ed infrastrutture per giochi online	INF/01
Privacy and data protection (privatezza e protezione dei dati)	INF/01
Progetto di sistemi a sensore	INF/01
Progettazione di sistemi operativi	INF/01
Programmazione avanzata (Advanced computer programming)	INF/01
Programmazione grafica per il tempo reale	INF/01
Programmazione MIDI	INF/01
Programmazione per la musica	INF/01
Programmazione timbrica	INF/01
Protocolli per reti ad hoc e di sensori	INF/01
Real-time Graphics Programming	INF/01
Realtà virtuale	INF/01

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



Reti wireless e mobili (Wireless and mobile networks)	INF/01
Sicurezza delle architetture orientate ai servizi	INF/01
Simulazione (Simulation)	INF/01
Sistemi distribuiti e pervasive (distributed and pervasive systems)	INF/01
Sistemi intelligenti (Intelligent systems)	INF/01
Sistemi intelligenti avanzati	INF/01
Software architectures for services	INF/01
Sound in Interaction	INF/01
Sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili	INF/01
Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi	INF/01
Tecniche speciali di programmazione	INF/01
Teoria dei grafi	INF/01
Teoria dei linguaggi	INF/01
Verifica e convalida del software	INF/01
Visione artificiale	INF/01
3D Video Games	INF/01
Calcolo numerico	MAT/08
Complementi di ricerca operativa (Operational research complements)	MAT/09
Decision Methods and Models (metodi e modelli per le decisioni)	MAT/09
Geometria computazionale	MAT/03
Gestione dell'informazione geospaziale (geospatial data management)	ING-INF/05
Gestione della sicurezza nelle imprese	SECS-P/08
Logica matematica (Mathematical logic)	MAT/01
Logistica (Logistics)	MAT/09
Metodi e modelli per le decisioni	MAT/09
Modelli di computazione affettiva (affective computing)	ING-INF/05
Natural language processing	INF/01
Ottimizzazione combinatoria (Combinatorial optimization)	MAT/09
Tecniche di protezione del software	INF/01
Videogame design and programming	ING-INF/05

Eventuali insegnamenti aggiuntivi, nell'ambito dei settori sopra riportati, sono inseriti su proposta del Consiglio del Dipartimento, approvata dal Senato Accademico.

La struttura e l'articolazione specifica, gli obiettivi e i risultati di apprendimento di ciascun insegnamento e delle altre attività formative, con l'indicazione di ogni elemento utile per la relativa fruizione da parte degli studenti iscritti, sono specificati annualmente, tramite l'immissione nel gestionale w4, nel manifesto degli studi, nel portale di Ateneo e nel sito del corso di laurea magistrale. Nel portale di Ateneo e nel sito del corso di laurea magistrale sono altresì riportati i programmi di ogni insegnamento.

Art. 5 - Piano didattico

Il piano didattico indica tutte le attività formative previste per il conseguimento della laurea magistrale in Informatica, specificando se sono caratterizzanti, affini o integrative; ne indica inoltre gli ambiti disciplinari previsti dall'ordinamento.

Gli studenti dovranno acquisire almeno 18 CFU fra gli insegnamenti esplicitamente elencati nel seguente schema riguardante l'articolazione delle attività formative caratterizzanti.

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



Attività formative caratterizzanti (CFU 48-54)

Ambiti Disciplinari	Denominazione	SSD	CFU	N° esami
Discipline informatiche	Informatica teorica	INF/01	6	1
	Programmazione avanzata	INF/01	6	1
	Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi	INF/01	6	1
	Gestione dell'informazione (information management)	INF/01	6	1
	Sistemi distribuiti e pervasive (distributed and pervasive systems)	INF/01	6	1
	Reti wireless e mobili	INF/01	6	1
	Sistemi intelligenti	INF/01	6	1
	Interazione naturale (natural interaction)	INF/01	6	1
	Architetture multimediali	INF/01	6	1
	Distributed Systems	INF/01	6	1
	Metodi statistici per l'apprendimento (statistical methods for machine learning)	INF/01	6	1
	Artificial Intelligence	INF/01	6	1
	<i>Insegnamenti a scelta guidata: Tabella 1</i>	INF/01	30-36	5-6

Attività formative affini e integrative (CFU 12-18)

Denominazione	SSD	CFU	N° esami
<i>Insegnamenti a scelta guidata: Tabella 2</i>	FIS/01,02,03, INF/01, ING-INF/01,04,05,06, MAT/01,02,03,05,06,08,09, SECS-P/08,10, SPS/08	12-18	2-3

Altre attività formative

	CFU	N° esami
A scelta dello studente	12	1
Per la prova finale	39	
Ulteriori attività formative - Ulteriori conoscenze linguistiche (Inglese B2)	3	ap
Totale per il conseguimento del titolo	120	11-12

Tabella 1 - Insegnamenti a scelta guidata

INSEGNAMENTO	SSD	CFU
Algoritmi e complessità	INF/01	6
Algoritmi euristici (Heuristic algorithms)	INF/01	6

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



Algoritmi paralleli e distribuiti	INF/01	6
Algoritmica per il Web	INF/01	6
Analisi di dati su larga scala (Algorithm for massive datasets)	INF/01	6
Analisi e gestione del rischio	INF/01	6
Architetture software orientate ai servizi	INF/01	6
Architetture multimediali	INF/01	6
Artificial Intelligence	INF/01	6
Artificial Intelligence for Videogames (Intelligenza artificiale per videogiochi)	INF/01	6
Audio Pattern Recognition	INF/01	6
Business information systems	INF/01	6
Business process engineering	INF/01	6
Crittografia avanzata	INF/01	6
Cloud computing technologies	INF/01	6
Distributed and Pervasive Systems	INF/01	6
Distributed systems	INF/01	6
Game and level design	INF/01	6
Gestione dell'informazione (Information management)	INF/01	6
Group-based development of complex software and systems	INF/01	6
Informatics for industrial applications and robotics	INF/01	6
Informatica teorica	INF/01	6
Intelligent systems for industry, supply chain and environment	INF/01	6
Intelligenza artificiale per videogiochi	INF/01	6
Interazione naturale (natural interaction)	INF/01	6
Methods for image processing	INF/01	6
Metodi probabilistici per l'informatica	INF/01	6
Metodi statistici per l'apprendimento (statistical methods for machine learning)	INF/01	6
Modelli dei dati e DBMS di nuova generazione (new generation data models and DBMS'S)	INF/01	6
Online Game Design (Organizzazione ed infrastrutture per giochi online)	INF/01	6
Organizzazione ed infrastrutture per giochi online	INF/01	6
Privacy and data protection (privatezza e protezione dei dati)	INF/01	6
Progettazione di sistemi operativi	INF/01	6
Progetto di sistemi a sensore	INF/01	6
Programmazione avanzata (Advanced computer programming)	INF/01	6
Programmazione grafica per il tempo reale	INF/01	6
Programmazione MIDI	INF/01	6
Programmazione per la musica	INF/01	6
Programmazione timbrica	INF/01	6
Protocolli per reti ad hoc e di sensori	INF/01	6
Real-time Graphics Programming	INF/01	6
Realtà virtuale	INF/01	6
Reti wireless e mobili (Wireless and mobile networks)	INF/01	6
Sicurezza delle architetture orientate ai servizi	INF/01	6
Simulazione (Simulation)	INF/01	6
Sistemi distribuiti e pervasivi	INF/01	6

D.R. 0291399 dell'1/08/2014

D.R. 25 del 27 settembre 2016

D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017

D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018

D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019

D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021

D.R. 3374/22 del 14.7.2022

D.R. 4503/23 del 21.09.2023

D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



Sistemi intelligenti (Intelligent systems)	INF/01	6
Sistemi intelligenti avanzati	INF/01	6
Software architectures for services	INF/01	6
Sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili	INF/01	6
Sviluppo software in gruppi di lavoro complessi	INF/01	6
Tecniche di protezione del software	INF/01	6
Tecniche speciali di programmazione	INF/01	6
Teoria dei linguaggi	INF/01	6
Verifica e convalida del software	INF/01	6
Visione artificiale	INF/01	6
3D Video Games	INF/01	6

Tabella 2 - Insegnamenti a scelta guidata

INSEGNAMENTO	SSD	CFU
Architectures for big data	INF/01	6
Architetture e programmazione DSP	INF/01	6
Bioinformatica (Bioinformatics)	INF/01	6
Biomedical signal processing	ING-INF/06	6
Cittadinanza digitale e tecno civismo	INF/01	6
Didattica dell'informatica	INF/01	6
Distributed Systems	INF/01	6
GPU computing	INF/01	6
Gestione della sicurezza nelle imprese	SECS-P/08	6
Metodi formali	INF/01	6
Modellazione e analisi di sistemi	INF/01	6
Natural language processing	INF/01	6
Organizzazione e digitalizzazione di teche multimediali	INF/01	6
Sound in Interaction	INF/01	6
Teoria dei grafi	INF/01	6
Calcolo numerico	MAT/08	6
Complementi di ricerca operativa (Operational research complements)	MAT/09	6
Decision Methods and Models (metodi e modelli per le decisioni)	MAT/09	6
Geometria computazionale	MAT/03	6
Gestione dell'informazione geospaziale (geospatial data management)	ING-INF/05	6
Logica matematica (Mathematical logic)	MAT/01	6
Logistica (Logistics)	MAT/09	6
Metodi e modelli per le decisioni	MAT/09	6
Modelli di computazione affettiva (affective computing)	ING-INF/05	6
Ottimizzazione combinatoria (Combinatorial optimization)	MAT/09	6
Videogame design and programming	ING-INF/05	6

I vari insegnamenti e le altre attività formative possono essere attivati direttamente o eventualmente mutuati da altri corsi di laurea dell'Ateneo. Ciascun insegnamento/attività formativa è strutturato in modo da assolvere lo svolgimento degli obiettivi formativi di cui all'art. 1. La struttura e l'articolazione di ciascun insegnamento e delle altre attività formative sono specificati annualmente nel Manifesto degli studi.

Caratteristiche della prova finale

D.R. 0291399 dell'1/08/2014
D.R. 25 del 27 settembre 2016
D.R. 3674/17 repertorio registri del 9.10.2017
D.R. 2881 repertorio registri del 30.8.2018
D.R. 4402 repertorio registri del 12.11.2019
D.R. 2326/21 repertorio registri del 25/5/2021
D.R. 3374/22 del 14.7.2022
D.R. 4503/23 del 21.09.2023
D.R. reg. n. 5699 del 19.9.2024



Acquisiti, nel rispetto delle presenti norme regolamentari, i necessari crediti formativi, lo studente è ammesso a sostenere la prova finale per il conseguimento del titolo. La prova finale per il conseguimento della laurea magistrale in Informatica consiste nella presentazione e discussione di una tesi di laurea (in lingua inglese o italiana) elaborata in forma originale dallo studente sotto la guida di un relatore, che comporti un lavoro organico e completo, atto a dimostrare capacità di ricerca, elaborazione e sintesi.

Art.6 - Organizzazione della Assicurazione della Qualità (Scheda Sua - Quadro D2)

In conformità al modello delineato dal Presidio di Qualità di Ateneo ai fini della messa in opera del Sistema di Assicurazione della Qualità, è stato nominato un Referente AQ incaricato di diffondere la cultura della qualità nel corso di studio, supportare il Presidente del Collegio nello svolgimento dei processi di AQ e, fungendo da collegamento tra il CdS e il PQA, favorire flussi informativi appropriati.

Il Referente AQ partecipa attivamente alle attività di autovalutazione del CdS (monitoraggio e riesame) come componente del Gruppo di Riesame; il Gruppo di Riesame è presieduto dal Presidente del Collegio e vede la partecipazione di almeno un rappresentante degli studenti, oltre ad altre figure individuate all'interno del Collegio. Inoltre il Referente AQ supporta il PQA nella complessa attività di comunicazione e di sensibilizzazione circa le Politiche della Qualità d'Ateneo.

Oltre che con il Collegio didattico e le strutture dipartimentali di riferimento, il Referente AQ si relaziona con la Commissione Paritetica docenti-studenti competente per il Corso di studio.